

総括

特色として考えられること

1. 分業

2. 標準化

3. フェット過程

4. コンピューターの利用

5. 責任(取扱における)の確立

6. 自由討議

1. 分業

エンジニア、デザイナー、ドラフトマンの区別の他に、エンジニアの仕事として、1つのプロジェクトを通して、1つ又は2つの専門分野を担当する。例えば、HVAC グループであれば、実施設計段階で、タクト関係……送風機選定、静圧計算、タクトサイズ等、水関係……パイプサイズ、ユイル選定、ポンプ選定等、などの1つ又は2つのみならず、経験を積み、次のプロジェクトで別の分野を担当して、終局的に全体を一通り学ぶことになる。エンジニアからシヨウキャラテンとして認められるには、一通りのこういった経験、知識が必要である。